



EFICACIA DE LA REALIDAD VIRTUAL COMO MÉTODO DE SEDOANALGESIA EN PACIENTES PEDIÁTRICOS EN UCI

Silvia García Romero. EIR pediatría. HGUA
Eva Montoya Jaime. EIR pediatría. HGUA

Laura Boronat de la Riva. EIR pediatría. HGUA
Jesús Tomás Polo. EIR pediatría. HGUA

INTRODUCCIÓN

El dolor pediátrico es una experiencia subjetiva y multifactorial que involucra componentes sensoriales, emocionales y sociales. Su abordaje adecuado es fundamental para evitar consecuencias negativas, como el rechazo a la atención médica. La evaluación del dolor se adapta a la edad del niño mediante escalas específicas como FLACC, LLANTO, Wong-Baker o Escala Visual Analógica (EVA). Aunque los tratamientos farmacológicos son eficaces, presentan limitaciones como tiempos de preparación y efectos adversos, lo que ha impulsado el uso de estrategias no farmacológicas, como la distracción. Esta puede ser activa o pasiva, siendo más efectiva cuando el niño participa activamente. En este contexto, la realidad virtual (RV) representa una herramienta innovadora, inmersiva y segura, capaz de desviar la atención del dolor y estimular áreas cerebrales implicadas en su modulación. Su uso en procedimientos pediátricos ha mostrado resultados prometedores, por lo que su integración en entornos clínicos como método analgésico no farmacológico merece ser investigada.

OBJETIVO

Analizar el efecto de la RV en la reducción del dolor durante procedimientos invasivos en pacientes pediátricos ingresados en la UCIP.

METODOLOGÍA

DISEÑO DE ESTUDIO

Estudio observacional, prospectivo y comparativo realizado en el Hospital General Universitario Doctor Balmis de junio 2025 a marzo 2026.

POBLACIÓN DE ESTUDIO

Pacientes de 5 a 16 años con indicación médica de procedimiento doloroso. Se excluyen menores no colaboradores, con alteraciones cognitivas, inestabilidad clínica o sin consentimiento.

MUESTREO

Será por conveniencia, incluyendo a todos los pacientes elegibles durante el periodo de estudio. Se estima un tamaño muestral de 202 a 226 pacientes.

VARIABLES DE ESTUDIO

- Datos sociodemográficos
 - Datos clínicos
 - Constantes vitales
- El nivel de dolor se medirá mediante escalas validadas:
Wong-Baker < 8 años
EVA > 8 años

DESCRIPCIÓN DEL PROCESO

- Los participantes se dividirán en dos grupos:
- Grupo intervención: uso de RV (gafas Meta Quest 2 con vídeos 360°).
 - Grupo control: manejo estándar sin RV.

El nivel de dolor se medirá en cuatro momentos:

- Antes
- Justo después
- A los 15 min
- A los 30 min

ANÁLISIS DE DATOS

Los datos se analizarán con SPSS v30. Se realizará análisis descriptivo y comparativo.

CONSIDERACIONES ÉTICAS

Aprobación del CEIC correspondiente, cumpliendo con la legislación sobre protección de datos y consentimiento informado.

BIBLIOGRAFÍA



Wong-Baker FACES® Pain Rating Scale



©1983 Wong-Baker FACES Foundation. www.WongBakerFACES.org
Used with permission.

— Escala visual analógica

